



Character Name \_\_\_\_\_ Race \_\_\_\_\_

Align \_\_\_\_\_ Gender \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_ Height \_\_\_\_\_ Weight \_\_\_\_\_ Size \_\_\_\_\_

Complexion \_\_\_\_\_ Eyes \_\_\_\_\_ Hair \_\_\_\_\_

| Class | Lvl   | HD    | Skills | Location |
|-------|-------|-------|--------|----------|
| _____ | _____ | _____ | _____  | _____    |
| _____ | _____ | _____ | _____  | _____    |
| _____ | _____ | _____ | _____  | _____    |
| _____ | _____ | _____ | _____  | _____    |

Level Adj. \_\_\_\_\_ Total Level \_\_\_\_\_

Total Exp. \_\_\_\_\_ Next Level \_\_\_\_\_

**Ability Scores**

|     | Permanent            | Temporary            |       |
|-----|----------------------|----------------------|-------|
| STR | <input type="text"/> | <input type="text"/> | _____ |
| DEX | <input type="text"/> | <input type="text"/> | _____ |
| CON | <input type="text"/> | <input type="text"/> | _____ |
| INT | <input type="text"/> | <input type="text"/> | _____ |
| WIS | <input type="text"/> | <input type="text"/> | _____ |
| CHA | <input type="text"/> | <input type="text"/> | _____ |

**Hit Points**

=  +

Total Current

**Initiative**

=  +  +

Total Dex Misc Temp

**Saving Throws**

Fort.  =  +  +  +  +  +

Ref.  =  +  +  +  +  +

Will  =  +  +  +  +  +

Total Base Abil Mag Misc Temp

SR  DR

**Notes:**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Armor Class**

= **10** +  +  +  +

Total Armor Dex Size Misc

Flat Footed Touch Attacks Arcane Failure Armor Check

**Notes:**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Sheet Created by Lisa McConnell

**Skills**

| Skill Name            | Total                | Ranks                | Misc                 | Ability | Class |
|-----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|---------|-------|
| Acrobatics            | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Dex     |       |
| Appraise              | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Bluff                 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Cha     |       |
| Climb                 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Str     |       |
| Craft                 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Craft                 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Diplomacy             | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Cha     |       |
| Disable Device        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Dex     |       |
| Disguise              | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Cha     |       |
| Escape Artist         | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Dex     |       |
| Fly                   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Dex     |       |
| Handle Animal         | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Cha     |       |
| Heal                  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Wis     |       |
| Intimidate            | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Cha     |       |
| Knowledge Arcana      | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Knowledge Dungeons    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Knowledge Engineering | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Knowledge Geography   | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Knowledge History     | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Knowledge Local       | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Knowledge Nature      | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Knowledge Nobility    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Knowledge Planes      | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Knowledge Religion    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Linguistics           | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Perception            | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Wis     |       |
| Perform               | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Cha     |       |
| Perform               | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Cha     |       |
| Profession            | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Wis     |       |
| Profession            | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Wis     |       |
| Ride                  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Dex     |       |
| Sense Motive          | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Wis     |       |
| Sleight of Hand       | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Dex     |       |
| Spellcraft            | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Int     |       |
| Stealth               | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Dex     |       |
| Survival              | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Wis     |       |
| Swim                  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Str     |       |
| Use Magic Device      | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Cha     |       |
|                       | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |         |       |
|                       | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |         |       |
|                       | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |         |       |

**Notes:**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Combat Maneuver Bonus**

=  +  +  +

Total BAB Str Size Misc

**Combat Maneuver Defense**

= **10** +  +  +  +

Total BAB Str Dex Size





